3D

1. 개발 목표  
- 3D 개발 기술을 활용하여 사용자가 생생하고 실제와 비슷한 모형을 쉽게 제작할 수 있는 3D 모델링 시스템을 개발하는 것을 목표로 합니다.  
  
2. 개발 방법  
- 3D 개발 기술을 사용하기 위해 라이브러리를 사용합니다.  
- 3D 모델링 기능을 개발하기 위해 3D 모델링 라이브러리를 사용합니다.  
- 3D 모델링 기능을 개발하기 위해 딥러닝 및 머신러닝 기술을 사용합니다.  
- 사용자 친화적인 UI/UX 디자인을 구현하기 위해 디자인 라이브러리를 사용합니다.  
  
3. 개발 기간  
- 총 개발 기간은 6개월으로 예상됩니다.  
- 2개월 동안 3D 개발 기술을 사용하여 3D 모델링 시스템을 개발합니다.  
- 2개월 동안 3D 모델링 라이브러리를 사용하여 3D 모델링 기능을 개발합니다.  
- 1개월 동안 딥러닝 및 머신러닝 기술을 사용하여 3D 모델링 기능을 개발합니다.  
- 1개월 동안 UI/UX 디자인을 구현합니다.